***ACTIVIDAD N°4 Ejercicio 3***

***Calculo Del Área De Un rectángulo***

***Informe***

***#include <iostream>***

***using namespace std;:*** En la primera línea se agregar una biblioteca, la cual te permite usar el ***CIN*** y ***COUT.*** Mientras que el otro se utiliza para no tener que escribir código de mas.

***float calcularArea(float base, float altura) {***

***return base \* altura;***

***}:*** Aca se utiliza la función ***CALCULARAREA,*** la cual toma dos parámetros de tipo ***FLOAT*** y devuelve el producto de ambos, que representa el área de un rectangulo.

***int main() {***

***float base, altura;***

***cout << "Ingrese la base del rectángulo:";***

***cin >> base;***

***cout << "Ingrese la altura del rectángulo:";***

***cin >> altura;***

***float area = calcularArea(base, altura);***

***cout << "El área del rectángulo con la base " << base << " y altura " << altura << " es: " << area << endl;***

***return 0;***

***}:*** Aquí se utiliza la función ***MAIN*** la cual hace:

. Se declara las variables ***BASE*** y ***ALTURA*** de tipo ***FLOAT*** para almacenar los valores que el usuario ingrese.

. Se le pide al usuario que ingrese la base del rectángulo y se almacena en ***BASE***.

. Luego, se pide la altura y se almacena en ***ALTURA***.

. Se Llama a la función ***calcularArea(base, altura)*** con los valores ingresados por el usuario y almacena el resultado en la variable ***área***

. Muestra en pantalla el valor de ***AREA***

***.*** Y se finaliza correctamente el programa.